

楽楽英語カテゴリー：ゲームで英語

(2019年から2021年4月)

1 : Fortnite で英語 (1) ~ (9)

2 : スーパーマリオ (1) ~ (6)

3 : ドラゴンクエスト (1) ~ (8)

Fortnite で英語

(1) Fortnite で英語 : Fortnite について簡単に英語で学ぶ



①It's free.

完全無料でプレイできる。

必要なのはネット環境とプレイするゲーム機だけ。

②4 Bs of fortnite.

フォートナイトを表す4つの「B」とは？

「build」戦いだけでなく、家を建てたりできる

「break」家、木、車、なんでも目の前にあるものを破壊できる

「battle」100人のバトルロワイヤル

「bond」友達とチームを組むことができる

③そのほかゲームの中の主な英語をピックアップしてみた。

「ammo」弾薬（あもー）（ammunition の略）

「short range」近距離

「middle range」中距離

「long range」 長距離

「mythic weapons」 伝説の武器

(2) 初心者が犯しがちな10個のミス



①Avoid landing near other players!

最初に着陸するポイントは様子を見て敵がいなかったところを探そう。

②Prioritize assault + sniper rifles

アサルトライフルは万能型で、スナイパーは遠くから敵を攻撃できる。

スナイパーはなかなか難しいけど命中した時は気持ちいい。

③Burst-fire automatic weapons

打ちまくった方があたる可能性が高い

④Don't get forced in by the circle

円の中にみんな集まると言うことはそれだけ敵に遭遇する可能性も高くなる

⑤Don't max kills. Avoid deaths!

敵を倒すことよりも、どうやったら生き残れるかが大事だ。

⑥Don't loot corpses straight away

敵の落とした武器などにすぐに飛びつく狙われやすい。

⑦Don't build forts: You'll get caught.

要塞を建ててしまうと、いい獲物になってしまう

⑧Build ramps to access new areas

「ramp」 出入り道路、斜面ランプを作っているんなところに移動しよう。

⑨Be prepared for stuff to explode

手りゅう弾などは自分もダメージを受けるので注意。

⑩Drink your shield potions ASAP!

シールドポーションはあったらすぐに使おう

(3) Fortnite で役に立つ5つのテクニック



それでは5つの技を紹介しよう。

①How to edit and rotate ramps a lot quicker.

「ramp」 斜面、傾斜台、建物をうまく作るコツ

②When you open a door, your sprint gets canceled.

「sprint」 全力疾走

ドアを開けるときの速度が落ちてしまうのを防ぐためには、ドアを開けるときに、「inventory」から武器を選択するのである。

③When fighting an opponent, make sure to use a different material than they are.

敵を倒した時に「loot」するときに、違う材料を拾うことができるため。

④**When the circle is small and you need to turtle every rotation, being able to get some cheeky kills and replenish your mats could get you the win.**

「turtle」 周りを壁で囲むこと

「replenish」 補充する

⑤**How to fight from the low ground.**

低い位置で戦うのは不利に見えるが、いろいろと技があるので身につけてみよう。

(4) Fortnite のこつ4選



動画の中で述べられている4つのテクニックを下に英語でまとめてみた。

①**You're gonna be using heals to either bait your opponent into being aggressive or healing themselves.**

回復アイテムを使っていると見せかけて即座に攻撃する。

②**You can catch yourself from further away using pyramids than you can do with floors.**

平の床よりも、ピラミッド型を build した方が遠くまで飛び乗ることができる。

③**Better way to peak during competitive and games is building a pyramid.**

周りに壁を作って囲いを作るよりも、ピラミッド型を作れば一発で囲いを作ることができる。

④**Box yourself in right next to your opponent to prevent getting shot at from elsewhere.**

敵の小屋のすぐ横に小屋を作ると遠くから狙われる心配がない。

上の4つのテクニックを自分の言葉にしてかんたんに英語で説明できるようにスピーキングを練習してみよう。

(5) Fortnite で初心者が犯しがちな9つのミス



9つの初心者がおかしがちなミス！

① **They don't build correctly or even build at all.**

ただ戦うだけなら他のゲームでもある。

② **Slow or poor looting**

初心者ほど、あまりアイテムを探さない。街だけでなく、森の中にもアイテムはある。

③ **Only landing in major cities**

大きな町のほうが人が集まるので、それだけリスクが高い。

④ **Underestimating the importance of sound**

上級者になるほど、音によって敵の位置とかを把握することができる。

⑤ **New players overvalued being on the offensive**

初心者ほど、いつでもどこでも戦おうとする。上級者は勝てる戦いに参加する。

⑥ **Leaving an obvious trail behind**

階段とかを残したままにすると、どこに行ったのかがばれるので、後ろからつけられる可能性が。

⑦ **Complete underrate explosives**

「underrate」 過小評価する。

⑧ **Being afraid of the storm**

嵐から逃げるあまり敵地に真正面から突っ込んだりしがちだ。

⑨ **Not being able to jump from the bus correctly**

最初のバスから飛び降りるときは計画的に。

(6) からはとくになし。

(7) Fortnite について英語で説明



英語で説明できるようになってみよう。

Fortnite is an online game developed by Epic Games. It is available in three game modes:

①Save the World, ②Battle Royale, and ③Creative.

①Save the World is a player-versus-environment cooperative game. The game is set after a fluke storm which appeared across the earth.

The storm caused 98% of the population to disappear and turned them into zombie-like husks.

「player-versus-environment」 人間対コンピューター

「fluke」 不測の事態

②Battle Royale is a player-versus-player game for up to 100 players, allowing one to play solo, in a duo, or in a squad.

「squad」 小隊（フォートナイトの中だと 4 人）

③Creative is a sandbox game mode, in which players are given complete freedom to spawn everything that is within the game.

「sandbox game」 中で自由に何でもすることができるゲーム、箱庭ゲーム

「spawn」 生む、出す

（８）Fortnite がうまくなるコツ 6 つ



①The importance of building.

最初は攻撃ばかりになりがちだが、「building」できるようになるのとならないのでは、行動範囲に天地の差ができる。

「building」することで階段を作ることできるし、敵から襲われたときにシェルターを作ることできる。

「building」のやり方はついつい後回しにしていまいがちだが、最初に時間をかけて身につけてしまおう。

②Collecting resources fast.

最初に述べた「building」を行うためには材料を集めなければならないので確実に材料は集めておこう。

③Landing first.

バスから飛び降りて、目的地に到着するのだが、最初に到着した方が、武器を得ることができる可能性が高いので、後から到着してくる丸腰のプレイヤーを倒しやすい。

④Wood is best.

「building」するうえで欠かせないのが「鉄」や「石」よりも「木」のほうが凡庸性が高いので「木」を多く集めるようにしよう。

⑤On the move.

同じ場所にいると標的にされてしまいがちなので、常に動いていよう。

⑥Watch the pros.

Youtubeなどでうまい人（pro）などの動画を見て研究しておこう。海外のプレイヤーのを見ることで英語の勉強にもなる。

（９）Fortnite の武器を英語で説明



フォートナイトに出てくる武器は大きく分けて6つ。

①Assault Weapons, ②Shotguns, ③Submachine Guns, ④Pistols,
⑤Sniper Rifles, ⑥Explosive Weapons.

さらに、それぞれの武器に7つのランクがある。

①Common, ②Uncommon, ③Rare, ④Epic, ⑤Legendary,
⑥Mythic, ⑦Exotic

となっている。

それでは以下英語で説明できるようになってみよう。

「Weapons can range from Assault Weapons, Shotguns, Submachine Guns, Pistols, Sniper Rifles, and Explosive Weapons.

Each weapon can have up to seven possible rarities: Common, Uncommon, Rare, Epic, Legendary, Mythic, and Exotic.」



①Assault Weapons

Assault Weapons are a great choice as a main weapon in Fortnite. It's high damage and versatile range can easily pressure enemies.

「versatile」 多目的な



②Shot Guns

Devastating damage in close combat.

近距離に強い。



③Submachine Guns

Excellent at close range with their fast fire rate.

回転が速いので近距離向き。



④Pistols

Versatile range of weapons.

いろいろな種類があるので、その特性も変わってくる。



⑤Sniper Rifles

Essential long range weapon capable of doing massive amounts of damage with a single shot.

一発で仕留めることができる威力を持つライフル。



⑥Explosive Weapons: Rocket Launcher

A successful hit from a Launcher is enough to destroy a structure.

その一帯を破壊できる威力を秘めている。

スーパーマリオ

(1) 本当のマリオは悪い男？



ゲーム：ドンキーコング

「Mario was Donkey Kong's master. He abused the ape, which is why D.K. broke free and stole away with Mario's girl friend to get even.」

ゲーム：ドンキーコングジュニア

「Mario tears D.K. away from his son, cages him up, and then uses a whip to defend his prize. Mario is forcing a baby monkey to death.」

マリオに出てくる魚たち

「Fish are just swimming around peacefully, not even attacking Mario, who get targeted, burned alive by Mario's fiery vengeance.」

(2) マリオは悪い男パート2



ヨッシーとマリオ

「Mario punches the Yoshi to get them to extend their tongue. He's physically beating this animal to get it to do what he wants it to do.」

「Mario drops Yoshi into a pit without hesitation.」

マリオとルイージ

「Luigi flies in, offers Mario and Peach room in his balloon, and they just fly off without him.」

「If Luigi wins, Mario grinds his shoe into his brother's foot.」

マリオとキノコ王国

「According to the story from the original Super Mario Brothers, the king dom was invaded by the Koop, a tribe of turtles famous for their block magic. The quiet, peace-loving Mushroom people were turned into stones and bricks. Each and every brick Mario shatter is someone he is supposed to be saving.」

(3) 世界一危険なゲーム、マリオカート



検証1 ヘルメットやシートベルトなし

「Regular old Mario on a regular old cart gets him a regular old speed of over 100 km/hr, but players wear no helmets and no seat-belts.」

検証2 壁にぶつかる

「The carts have no bumpers and no airbags. When they collide on the walls, they are experiencing over 2000Gs.」

(4) ピーチ姫の裏の顔



双壁性障害？

「Peach is a clear candidate for bipolar disorder. A psychological issue, marked by periods of extreme mood shifts, magic highs and depressive lows.」

わざとさらわれている

「Peach has been kidnapped at least 12 times. Doesn't she start an army consisting

of more than just little boys in diapers?」

(5) クッパは実はいい奴？



クッパの家族構成

「The seven Koopalings are not Bowser's children. He is an orphan Bowser is mad at the world as a result of his upbringing.」

ピーチをさらう理由

「Having a woman like Peach in Bowser's life would give the adopted Koopalings and Bowser's one true biological son a full family.」

(6) キノピオの正体



キノピオとは？

「Toad has a mushroom growing out of his head. There's a real world fungus that grows out of your head and can control your mind and body.」

キノピオたちがみんな同じ顔なのはなぜ？

「Toads don't have genders in the way that we think of them. Most fungi reproduce using spores in an extremely non-sexual process.」

なぜピーチが王女なのか？

「Mushroom Kingdom is actually Goomba's homeland. Peach is the one who brought the Toads to the Mushroom Kingdom in the first place.」

ドラクエ

(1) 子育てに使えるような表現



子どもを起こす

母親：「起きて、太郎！もうすぐ昼ご飯の時間よ。眠たそうね。もういいかげんに起きなさい」

神様：特になんてことのない文じゃの。

英語で言うと、

「**Rise and shine, Taro! It's almost lunch time, sleepy head! You should really get a move on!**」

お城（学校）に行かせる

母親：「今日がお城に行くのは初めての日よね。この日のためにあなたを一人前に育てたのよ。」

英語で言うと、

「**Today will be the first time that you've ever been to the castle. I do believe that I've raised and prepared you as a strong young man for this very day.**」

母親：「王様の前ではお行儀に気を付けるのよ。さあ行きなさい」

英語で言うと、

「**Don't forget your manners in front of the king. Now off you go.**」

帰宅

母親：「お行儀よくできたか心配だったのよ」

英語で言うと、

「**I was hoping you'd remember your manners, too.**」

（２）ドラクエ３で学ぶビジネス英語



道具屋

まずは道具屋での会話を見てみよう。

道具屋：道具屋です。今日はこういった御用で？ (**This is an item shop. How can I help you?**)

主人公：買いをお願いします。(I'd like to buy something.)

道具屋：何をお求めですか？ (**What would you like?**)

主人公：薬草下さい。(Medical Herb, please.)

道具屋：薬草ですか？ありがとうございます。どなたがお持ちになります？ (**Medical Herb? Thank you. Who would you like to carry it?**)

主人公：〇〇です。

道具屋：どうぞ、〇〇さん。他に何かございましたか？ (**Here, 〇〇. Did you want anything else?**)

主人公：いいえ。(No.)

道具屋：他に御用はございますか？ (**Will there be anything else?**)

主人公：いいえ。(No.)

道具屋：それではお気をつけて。(Take care then!)

神様：なるほど。「Would you」と「Did you」と「Will there be」の使い分けがポイントじゃな。

武器屋

今度は武器屋での会話を見てみよう。

武器屋：武器と防具のお店です。何をお買い求めですか？ (**This is a weapons and armor shop. What would you like to buy?**)

主人公：銅の剣をください。(Copper Sword, please.)

武器屋：銅の剣ですか？それはお目が高い。どなたが持ちますか？ (**Copper Sword? That's a fine choice! Who would you like to carry it?**)

主人公：〇〇です。

武器屋：装備されますか？ (**Do you want to equip it?**)

(〇〇は銅の剣を装備した。)(〇〇 equipped the Copper Sword.)

武器屋：他に何かお買い求めですか？ (**Would you like to buy anything else?**)

主人公：いいえ。(No.)

武器屋：他に何か御用はございますか？ (**Can I help you with anything else?**)

主人公：いいえ。(No.)

武器屋：またのご来店を。(Please come again.)

神様：とりあえず最初は「Can I help you with 〜」と言っておいて、丁寧に言うときは「Would you like to 〜」と言っておけば大丈夫そうじゃな。

宿屋

最後にホテルで使える表現を見てみよう。

宿屋：宿屋へようこそ！一晩 8 ゴールドになります。お泊りになりますか？ (**Welcome to the Inn! That will be 8 gold for the night. Would you like to stay the night?**)

主人公：はい。

宿屋：それではお楽しみください。 (**Please enjoy your stay!**)

(次の日の朝)

宿屋：おはようございます。お気を付けて行ってらっしゃいませ。 (**Good morning! I hope you have a safe trip.**)

(3) 戦いや身の回りの表現



通常の攻撃

「〇〇の攻撃！」

「〇〇 **attacks!**」

ダメージを受けると

「大ガラスは 6 のダメージを受けた！」

「**Raven takes 6 damage!**」

攻撃呪文を唱える

「〇〇はメラをとねえた！」

「〇〇 **casts Blaze!**」

回復呪文を唱える

「〇〇はホイミを唱えた」「〇〇の傷は回復した」
「〇〇 casts Heal!」「〇〇's wounds were healed.」

攻撃をかわしたら
「〇〇は攻撃をかわした」
「〇〇 quickly dodges!」

ラリホーをかけると
「〇〇は眠らなかった」「〇〇は眠りに落ちた」
「〇〇 does not fall asleep」「〇〇 falls asleep!」

戦いが終わると
「大ガラスを倒した」
「Raven defeated!」

経験値とかを得る
「それぞれ6の経験値を得た。12ゴールドを得た」
「Each Companion receives 6 experience points. Obtained 12 gold.」

レベルが上がった
「〇〇はレベル2に上がった 最大HPが17ポイント上がった。」
「〇〇 reaches level 2. Maximum HP rises 17 points.」

そのほか基本の表現
その辺を調べると
「〇〇 examined the surrounding area, but nothing was found.」

ツボの中を調べると
「〇〇 peered into a barrel.」

ゲームのデータをセーブしなければ死んだときに大ショック。
「Would you like me to record your progress in the Adventure Log?」
「Your progress has been recorded.」

(4) 最強の武器



ロトの剣 : 「**Erdrick's Sword**」
いなずまの剣 : 「**Thunder Sword**」
破壊の剣 : 「**Sword of Ruin**」
王者の剣 : 「**Sword of Kings**」
破壊の鉄球 : 「**Flail of Destruction**」
天空の剣 : 「**Zenitian Sword**」
はぐれメタルの剣 : 「**Liquid Metal Sword**」
グリンガムのむち : 「**Gringham Whip**」
魔界の剣 : 「**Pandemonic Sword**」
メタルキングの剣 : 「**Metal King Sword**」
ラミアスの剣 : 「**Sword of Ramias**」
グリンガムのむち : 「**Gringham Whip**」
龍神王の剣 : 「**Dragovian King Sword**」
銀河の剣 : 「**Hypernova Sword**」

(5) 似た単語



1：ハンマー系

ハンマー系の武器だと「こんぼう」と「大金づち」を比較してみる。
英語で言うと「**Oaken Club**」と「**Sledgehammer**」となる。

英英辞書で調べてみると

club: A stout heavy stick, usually thicker at one end. こんぼう

hammer: かなづち、ハンマー

2：ナイフ系

ナイフ系の武器だと「ブロンズナイフ」「アサシンダガー」「こおりのやいば」を比較してみる。

英語で言うと「**Bronze Knife**」「**Assassin's Dagger**」「**Icicle Dirk**」となる。

英英辞書で調べてみると、

knife: A cutting instrument consisting of a sharp blade attached to a handle.

dagger: A short pointed weapon with sharp edges.

上の違いから見ると「knife」は道具であるのに対して「dagger」は武器に特化したものであるらしい。

そして「dirk」は「dagger」の一種である。特にスコットランドで使われていたものらしい。

3：槍系

槍系の武器だと「ホーリーランス」「デーモンスピア」「グラコスの槍」を比較してみる。

英語で言うと「**Holy Lance**」「**Demon Spear**」「**Gracos's Trident**」となる。

英英辞書で調べてみると、

lance: A thrusting weapon with a long wooden shaft and a sharp metal head.

spear: A weapon consisting of a long shaft with a sharply pointed end.

trident: A long three-pronged weapon.

上の定義を見てみると「lance」と「spear」にはそこまでの違いはないようである。

歴史的、文化的、戦略的見地からそれぞれ言い方が言われるようである。

「trident」に関しては先が三つに分かれた槍である。

4：つえ系

つえ系だと「かしのつえ」「ドラゴンロッド」

英語で言う「**Oaken Staff**」「**Dragon Rod**」である。

staff: a pole or stick.

rod: A thin straight piece or bar of material.

どちらも基本的には棒の部分を指すようである。

ただ「staff」の方が鈍器として殴る武器としての意味がある。

5：ソード系

「銅の剣」と「ハヤブサの剣」を考えてみよう。

英語で言う「**Copper Sword**」「**Falcon Blade**」である。

sword: A thrusting weapon with a long sharp-pointed blade.

blade: The flat cutting part of a sharpened weapon or tool.

辞書の定義だと「sword」が剣そのものを指しているのに対して「blade」は刀身を指している。

(6) ドラクエに出てくる道具



薬草 : Medical Herb

毒消草 : Anti-dote Herb
聖水 : Fair Water
キメラのつばさ : Wing of Wyvern
盗賊のかぎ : Thief's Key
魔法のかぎ : Magic Key
最後のカギ : Final Key
銀のたてごと : Silver Harp
くものいと : Spider's Web
どくがのこな : Poison Moth Powder
満月草 : Full Moon Herb
世界樹の葉 : Leaf of World Tree
消え去り草 : Invisibility Herb
幸せのくつ : Shoes of Happiness
命の実 : Acorns of Life
力の種 : Strength Seed
スタミナの種 : Vitality Seed
すばやさの種 : Agility Seed
かしこさの種 : Intelligence Seed
幸運の種 : Luck Seed
いのりのゆびわ : Wizard's Ring
賢者の石 : Sage's Stone
闇のランプ : Lamp of Darkness

(7) ドラクエの呪文



ドラクエがアメリカ版で最初に発売されたときは呪文は直接的な意味を表す感じであった。しかしドラクエ8からその訳に見直しがかかり、全般的に呪文の名称が変わった。例えば「メラ」だと最初は「Blaze」だったのが「Frizz」となった。

攻撃系

メラ：Blaze：Frizz
メラミ：Blazemore：Frizzle
メラゾーマ：Blazemost：Kafrizz
ギラ：Firebal：Sizz
ベギラマ：Firebane：Sizzle
ベギラゴン：Firebolt：Kasizz
イオ：Bang：Bang
イオラ：Boom：Boom
イオナズン：Explodet：Kaboom
ヒャド：Icebolt：Crack
ヒャダルコ：Snowblast：Crackle
ヒャダイン：Icespears：Kacrack
マヒャド：Blizard：Kacrackle
バギ：Infernos：Woosh
バギマ：Infermore：Swoosh
バギクロス：Infermost：Kaswoosh
ギガデイン：Thordain：Kazap
ザキ：Beat：Whack
ザラキ：Defeat：Thwack

回復系

ホイミ：Heal：Heal
ベホイミ：Healmore：Midheal
ベホマ：Healall：Fullheal
ザオラル：Vivify：Zing
ザオリク：Revive：Kazing

補助系

ラリホー：Sleep：Snooze
ラリホーマ：SleepAll：Kasnooze
マホトーン：Stopspell：Fizzle
マヌーサ：Surround：Dazzle

ルーラ：Return：Zoom

リレミト：Outside：Evac

パルプンテ：Chance：Hocus Pocus

(8) ドラクエのモンスターを英語で



「あやしいかげ」は英語で言うと「**Shadow**」となる。

神様：「あやしい」という言葉が怪しいのう。

「いっかくうさぎ」は英語で言うと「**Horned Rabbit**」となる。

神様：「Horned」で「角の生えた」という意味か。

「うごくせきぞう」は英語で言うと「**Stone Hulk**」となる。

神様：「Hulk」が「ばかでかい人・物」という意味になるのか。超人ハルクが先なのか後なのか、、、

「おおがらす」は英語で言うと「**Black Raven**」となる。

神様：「Raven」はワタリガラスとかオオガラスとか言われる鳥じゃな。「crow」のほうは町とかで見かける普通のカラスのほうじゃ。

「キメラ」は英語で言うと「**Wyvern**」となる。

神様：「Wyvern」とは飛竜のことじゃ。西洋の人になじみが深い名前が採用されたのじゃろうかのう。

「キラーアーマー」は英語で言うと「**Lethal Armor**」となる。

神様：「lethal」は「致死の」という意味じゃ。

「くさったしたい」は英語で言うと「**Hork**」となる。

神様：「hork」とは「吐く」という意味じゃ。なんか一言で表せる名前となったらこんな感じになったんじゃないかな。

「ゴールドマン」は英語で言うと「**Gold Basher**」となる。

神様：「Basher」は「強打する人」という意味になるのじゃ。まあこれでイメージを掴むのが大事じゃ。

「さつじんき」は英語で言うと「**Excutioner**」となる。

神様：直訳したら「死刑執行人」になるんじゃないかな。

「さまようよろい」は英語で言うと「**Rogue Knight**」となる。

神様：「rogue」とは「悪漢、ごろつき」ということじゃ。

「じごくのきし」は英語で言うと「**Marauder**」となる。

神様：「marauder」とは「略奪者、襲撃者」となるのじゃ。

「シャーマン」は英語で言うと「**Witch Doctor**」となる。

神様：「witch doctor」とは「呪術師」という意味じゃ。「shaman」も英語であるのじゃが、「witch doctor」の方がイメージしやすいのかもしれない。

「だいまじん」は英語で言うと「**Granite Titan**」となる。

神様：「granite」とは「花崗岩」のことじゃ。

「ばくだんいわ」は英語で言うと「**Bomb Crag**」となる。

神様：「crag」とは「険しい岩山」という意味じゃ。

「はぐれメタル」は英語で言うと「**Metal Babble**」となる。

神様：バブルになるんじゃないかな。

「ホイミスライム」は英語で言うと「**Healer**」となる。

神様：なんか癒されそうじゃないかな。

「おばけキノコ」は英語で言うと「**Demon Toadstool**」

神様：お化けの代わりに「悪魔」が使われるとは文化的な違いなのかな。